**فعالیت ها**

**گردهمایی ها**

درباره گردهمایی:

انجمن علمی کامپیوتر برای هم افزایی و دانش افزایی دانشجویان رشته کامپیوتر، اقدام به برگزاری گردهمایی هایی نموده است تا در آن مجالی برای تبادل دانش و استفاده از راهنمایی های دوستان قدیمی تر دانشگاه باشد. در این مسیر افراد به دبیر گردهمایی ها اعلام آمادگی برای ارایه می نماید و در صورت تایید زمانی برای هم افزاریی معین میگردد. مخاطب این گردهمایی تمامی دانشجویان رشته ی کامپیوتر می باشد.

**گردهمایی های قبل**

اولین گردهمایی

دومین گردهمایی

در ابتدا پس از قرائت آیاتی چند از قرآن کریم و پخش سرود ملی جهموری اسلامی ایران، مسئول برگزاری گردهمای جناب آقای محمدحسین نبی پیرامون هدف برگزاری گردهمایی ها چند دقیقه ای صحبت نمودند.

در بخش اول ارائه ها جناب آقای امیر هوشمند، دانشجوی کارشناسی کامپیوتر از دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی و فعال در زمینه ی بازی و بازی سازی بومی و ایرانی، پیرامون بازی سازی در داخل کشور و بازار های فعالیت و چالش ها و همچنین مباحث علمی همچون کار با افزار های ویژه و استفاده از متد های خلاقانه برای ایده های بازی سازی صحبت نمودند.

در ارائه دوم دبیر محترم انجمن علمی کامپیوتر جناب آقای جواد ارجمندی پیرامون توسعه نرم افزار تحت وب صحبت نمودند . در این ارائه پیرامون زبان های برنامه نویسی تحت وب و همچنین فریم ورک ها و ابزار مورد نیاز و همچنین تفاوت آن، قوانین وب و Rest و API ها و صحبت نمودند.

در بخش سوم برنامه جناب آقای اشکان طراوتی پیرامون فعالیت و کار داوطلبانه و انجمن علمی کامپیوتر برای دانشجویان جدیدالورود سخنرانی نمودند و از مزایای آموزشی و کسب تجربه و مهارت در این راه صحبت نمودند.

در پایان به جهت ارتقا علمی و همکاری بیشتر با انجمن، فراخوان های همکاری در بخش های مختلف انجمن مطرح شد.

**کارگروه ها**

کارگروه محفلی است برای ارتقاء سطح علمی و عملی دانشجویان توسط دانشجویان متشکل از یک سرپرست و تعدادی رهجو به نحوی که تنها ارائه دهنده سرپرست نمیباشد و رهجویان نیز من باب موضوع کارگروه ارائه میدهند و همگام با ارتقاء سطح علمی و عملی خود ، به دیگران کمک کرده تا سطح خود را در موضوع یاد شده افزایش دهند و به افراد دیگر منتقل کنند.

**کارگروه های آینده**

**پروژه ها**

روش انجام پروژه در انجمن بدین گونه است که اگر ایده ای دارید یا پروژه ای در نظر دارید ، طرح پروژه خود را باید به کمیته علمی برسانید تا در بانک پروژه انجمن ثبت شده و پس از بررسی و تایید نهایی ، با مدیران اجرایی و کمیته علمی جلسه ای گذاشته میشود تا در طی آن برای پروژه برنامه ریزی دقیق میشود و این برنامه ریزی شامل برنامه ریزی وقت – بودجه – امکانات و نیروی انسانی باشد و پس از تنظیم فرسنگ شمار (milestone) با هماهنگی مدیر اجرایی ، برای پروژه نیروی انسانی فراهم میشود.

همچنین برای مشارکت در پروژه ها میتوانید با توجه به اطلاعاتی که برای پروژه داده شده است (چه از طریق سایت و چه از طریق کانال و دیگر راه های ارتباطی) با توجه به مهارت ها و دانش خود اعلام آمادگی کرده و اقدام به همکاری نمایید.